

FONDAMENTAUX DE LA FACILITATION D'ATELIERS D'INTELLIGENCE COLLECTIVE

2,5 jours



15 et 16 septembre 2026

En présentiel à l'IRA de Nantes
9h30 – 17h00

8 octobre 2026 (9h30-12h30)

Retour d'expérience en distanciel



**Alexandra SORIN
NICOMAK**



OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

- Intégrer les principes fondamentaux de l'intelligence collective et de la facilitation.
- Développer la posture et les réflexes d'un facilitateur.
- Concevoir et structurer des ateliers d'intelligence collective adaptés aux objectifs visés.
- Mobiliser des techniques d'animation collaboratives pour stimuler la participation et gérer les dynamiques de groupe.



PUBLIC

Agents susceptibles d'animer des réunions internes



PREREQUIS

Avoir animé quelques réunions internes souhaitant acquérir les fondamentaux de la facilitation en intelligence collective.



METHODES PEDAGOGIQUES

- Pédagogie active et participative : travaux en sous-groupes, mises en situation, échanges d'expériences, jeux de rôles, cas pratiques.
- Recours à des outils de facilitation dans les différentes séquences afin de faciliter l'appropriation par les participants
- Alternance d'apports théoriques, d'expérimentations pratiques et de temps de réflexion.
- Support pédagogique remis aux participants

Jour 1 - Les fondamentaux de l'intelligence collective

Matinée

- Inclusion ludique : jeu collaboratif pour introduire les enjeux de l'intelligence collective et les niveaux de maturité d'un groupe.
- Introduction aux fondamentaux de l'intelligence collective :
 - Définition, principes et bénéfices en expérimentant un outil de facilitation (méthode d'animation récurrente sur les 2,5 jours)
 - Biais cognitifs : réflexion en binômes puis collective
- S'approprier le modèle ICO (Inclusion, Contrôle, Ouverture) de Will Schutz pour animer des temps collectifs :
 - Présentation théorique et exercices pratiques pour s'approprier ce processus clé dans les animations.

Après-midi

- La posture du facilitateur :
 - Atelier interactif sur les expériences vécues via un outil de facilitation
 - Introduction de la notion de postures "haute" et "basse" en facilitation.
- Appropriation de techniques de base :
 - World Café, Speed-Boat, Étoile du changement (travaux pratiques en sous-groupes).
- Bilan de la journée : tour de table évaluatif.

Jour 2 – Conception et animation d'ateliers

Matinée

- Inclusion ludique via un outil de facilitation
- Découverte du cycle divergence – émergence – convergence :
 - Techniques pour créer, décider, analyser, compiler des retours et projeter dans le futur.
 - Cas pratiques via exemples proposés par la formatrice

Après-midi

- Gérer les participants difficiles :
 - Identification des situations complexes.
 - Apports de méthodes assertives et jeux de rôle.
- Initiation au Design Thinking, méthode collaborative d'innovation collaborative
 - Atelier semi-directif sur cas pratique pour s'approprier les étapes de la méthode
- Bilan des 2 premières journées via un outil de facilitation

Demi-journée retour d'expérience (environ 6 semaines après J2)

- Inclusion : « Une image pour résumer votre expérience de facilitation ».
- Débriefing structuré et compléments de la formatrice (expérimentation du processus GASI : Garder, Améliorer, Supprimer, Innover).
- Séance de co-développement autour d'un cas réel proposé par un participant.
 - Apprentissages liés au processus avec la découverte du processus du CODEV et des enjeux de facilitation associés
 - Apprentissages grâce à la situation traitée du cas réel
- Clôture et engagements d'actions des participants